



Dit zijn de regels waar het spel aan moet voldoen:

Onderdeel	Punten
Begin – Het spel moet een begin hebben (splashscreen)	5
Naam – Het spel moet een goede originele naam hebben	5
Score – Het spel moet een score kunnen bijhouden	10
Levels – Het spel moet tenminste 2 verschillende levels hebben. Zichtbaar verschil in achtergrond en/of 'sprites' voor objecten	10
Beperkt aantal 'levens' – Het spel is niet oneindig	5
Random actie – Het spel is niet voorspelbaar	10
Einde Spel – Er is een duidelijk gedefinieerd einde	5
Originaliteit – Het spel lijkt niet exact hetzelfde als een ander (bestaand) spel	4
Uitvoering – Het spel is netjes uitgewerkt	4
Totaal punten	58

$$\text{Eindcijfer game} = 9 * (\text{Aantal punten} / 58) + 1$$

Succes !